
CURSO DE FLASH

Módulo 1 - Primeros Pasos en Flash 5

Introducción:

- ¿Qué es Flash 5?
- Abrir y cerrar el programa
- Interfaz de Flash 5
- La barra de Menús
- La barra de Herramientas
- La línea de tiempo
- El área de trabajo
- La barra de estado

Operaciones Básicas:

- Creación de objetos
- Seleccionar objetos
- Mover, copiar y cortar objetos
- Crear grupos y borrar objetos

Modificación de Objetos:

- Modificar los lados de un objeto
- Girar objetos
- Escalar objetos
- Redimensionar objetos

Dibujar y Colorear:

- Trazo y relleno
- Herramientas de Dibujo
- Herramientas de Pintura
- Herramientas de Selección

Módulo 2 - Texto, Capas y Sonido

Texto:

- La herramienta de Texto
- El ancho del campo de texto y color del texto
- Modificación del tipo de letra
- Operaciones con los párrafos

Capas:

- ¿Qué son las capas?
- ¿Cómo crear una capa?
- Asignarle un nombre a la capa
- Operaciones con las capas
- Crear una capa máscara

Sonidos:

- Importar sonidos a Flash
- El panel de sonidos de Flash
- Insertar un sonido
- Editar un sonido
- Formatos de audio (MP3 y WAV)

Módulo 3 - Símbolos, Gráficos y Objetos

Símbolos:

- ¿Qué es un símbolo?
- ¿Cómo crear los símbolos?
- Bibliotecas
- Instancias: ¿cómo modificar una instancia?
- Panel de propiedades de Instancia
- Panel efectos de Instancia

Gráficos:

- ¿Qué es un gráfico? y tipo de gráficos
- Crear un gráfico y ver sus propiedades
- Introducir un mapa de bits y un archivo vectorial
- Exportar objetos como mapa de bits o como animación

Objetos:

- Colocar objetos: panel alinear
- Panel info
- Los grupos

Módulo 4 - Clips de Películas y Botones

Clips de Película:

- ¿Qué es un clip de película?
- Crear un clip de película y ver sus propiedades
- Importar y exportar clips de película
- Otros usos de las movie clips

Botones:

- ¿Qué es un botón?
- ¿Cómo crear un botón?
- Botones de texto (la zona activa)
- Cómo incluir un clip en un botón
- Acciones en los botones
- Incluir sonido en un botón

Módulo 5 - Animaciones y Efectos sobre Animaciones

Animaciones:

- Introducción
- Interpolación de movimiento (I)
- Interpolación de movimiento (II)
- Animación de texto y líneas
- Interpolación mediante guía
- Animaciones fotograma a fotograma

Transformaciones de Forma:

- Interpolación por forma
- Transformar textos
- Consejos de forma

Efectos sobre Animaciones:

- Efectos sobre la interpolación de movimiento

- Efectos sobre el símbolo interpolado
- Efecto brillo, tinta y alfa

Interactividad Básica:

- Acciones
- Acciones en fotogramas
- Otras acciones
- Llamando a URL
- Cargar un archivo .swf en una película