
CURSO DE DREAMWEAVER

Módulo 1 - Comenzar con Dreamweaver

Aspectos Básicos de Dreamweaver:

- ¿Qué es Dreamweaver?
- Entrar y salir del programa
- El área de trabajo de Dreamweaver

Planificar y Conseguir un Sitio:

- Planificación y diseño de sitios
- Utilizar Dreamweaver para configurar un nuevo sitio
- La ventana del sitio

Trabajar con Dreamweaver:

- La paleta de Objetos
- El Panel de Propiedades
- Trabajar con las propiedades de Texto
- Controlar las propiedades de las Imágenes
- Editar HTML en Dreamweaver
- Hiperenlaces y anclas
- Abrir y guardar documentos HTML

Crear y Configurar las Propiedades de un Documento:

- Crear y configurar documentos
- Seleccionar elementos en la ventana de Documento
- Utilizar guías visuales en el proceso de diseño
- Ver y editar el contenido de la sección HEAD
- Automatizar tareas

Módulo 2 - Elementos Básicos de Diseño

Celdas y Tablas:

- Celdas y tablas de disposición
- Aplicar formatos a las celdas y tablas de disposición
- Configurar las preferencias de la vista disposición
- Insertar tablas para presentar contenido
- Aplicar formato a tablas y celdas
- Otras acciones con las tablas

Utilización de marcos:

- Introducción
- Creación de marcos
- Seleccionar y guardar marcos o conjuntos de marcos
- Propiedades de marcos y conjuntos de marcos
- Controlar el contenido del marco con vínculos

Formularios:

- ¿Qué es un formulario?
- Creación de formularios
- Elementos y configuración de un formulario

Plantillas y Librerías:

- Creación de plantillas

- Crear la composición de elementos de plantilla
- Crear páginas a partir de una plantilla
- Modificar una plantilla
- Bibliotecas: reutilizar fragmentos de una página
- Crear y configurar un elemento de la biblioteca
- Colocar elementos de biblioteca en un documento
- Realizar modificaciones en un elemento de biblioteca
- Elementos de biblioteca y comportamientos

Módulo 3 - Características Avanzadas

Comportamientos, Eventos y Acciones:

- Introducción
- Imágenes de sustitución
- Barra de navegación
- Comportamientos, eventos y acciones

Usar Capas Dinámicas:

- Capas y código HTML
- Trabajar con capas
- Configurar las propiedades de una capa
- Usar tablas y capas para diseño

Crear Animaciones:

- Introducción
- Líneas de tiempo
- Crear una animación
- Sugerencias para crear animaciones con líneas de tiempo

La Publicación:

- Desarrollar y explotar
- Definición del sitio
- Transferir el sitio
- Comprobación del sitio